

Itinerario Academia STEAM

De 6 a 14 años y organizado por niveles para garantizar un aprendizaje secuenciado

NIVEL	CURSOS RECOMENDADOS	MODALIDAD PRESENCIAL		MODALIDAD ONLINE	
Inicial 1	1.º y 2.º Primaria	Programación con Makey Makey Robótica con Zum Kit Junior Exploración de mundos virtuales	Creación de videojuegos Diseño audiovisual		
Inicial 2	1.º y 2.º Primaria	Programación con Makey Makey (2) Robótica con Zum Kit Junior (2) Exploración de mundos virtuales (2)	Creación de videojuegos (2) Diseño audiovisual (2)		
Intermedio 1.A	3.º y 4.º Primaria	Programación con Micro:bit, Scratch y Makey Makey (3) Robótica con Zum Kit Junior (3)	Creación de mundos virtuales (3) Creación de videojuegos (3) Diseño 3D con Tinkercad	Programación Diseño 3D con Tinkercad	Creación de mundos virtuales Diseño audiovisual
Intermedio 1.B	3.º y 4.º Primaria	Programación con Micro:bit (4) Robótica con Zum Kit Junior (4) Creación de mundos virtuales (4)	Creación de videojuegos (4) Diseño 3D (varias herramientas) (2)		
Intermedio 2.A	5.º y 6.º Primaria	Programación con Micro:bit (5) Robótica con Zum Kit Advanced (5) Programación de mundos virtuales (5)	Diseño audiovisual (3) Diseño 3D con Bitbloq 3D y Sculptrfab (3)	Programación (2) Diseño 3D con Bitbloq 3D (2) Inteligencia artificial	Programación de mundos virtuales (2) Diseño audiovisual (2)
Intermedio 2.B	5.º y 6.º Primaria	Programación con Micro:bit (6) Robótica con Zum Kit Advanced (6) Programación de mundos virtuales (6)	Diseño audiovisual (4) Diseño 3D con Bitbloq 3D y 3D Slash (4) Inteligencia artificial		
Avanzado	1.º y 2.º ESO			Diseño 3D con Sculptrfab (3) Inteligencia artificial (2) Desarrollo de aplicaciones móviles	Programación de mundos virtuales (3) Diseño audiovisual (3) Creación de páginas web